

MATERIALES CONVENCIONALES

- **Impresos (textos):** libros, fotocopias, periódicos, documentos, fichas, diccionarios, enciclopedias, revistas, álbum de fotos, posters, mapas, dibujos, murales, cómics, cuentos, carteles...
- **Tableros didácticos:** pizarra clásica, pizarra blanca, tablero metálico para imanes, tablero móvil, franelograma, tablón de anuncios...
- **Materiales manipulativos:** recortables, cartulinas, cartón, plastilina, temperas...
- **Juegos:** arquitecturas, juegos de sobremesa, regletas, formas geométricas, puzzles, abaco...

MATERIALES AUDIOVISUALES

- **Imágenes fijas proyectables (fotos):** diapositivas, fotografías, pantalla extensible, retroproyector(para las partituras de música)...
- **Materiales sonoros (audio):** cd, programas de radio, altavoces, grabadora, reproductor mp3...
- **Materiales audiovisuales (vídeo):** Tablet, PDI, PDA, mp4, móviles, ordenadores, e-book, montajes audiovisuales, películas, vídeos, programas de televisión, cámara de fotos o vídeo, televisión, proyectores...

NUEVAS TECNOLOGÍAS

- **Programas informáticos (CD u on-line) educativos:** videojuegos, lenguajes de autor, actividades de aprendizaje, presentaciones multimedia, enciclopedias, animaciones y simulaciones interactivas, Photoshop, Photoscape, MovieMaker, Nero, Pinnacle, Prezi...
- **Servicios telemáticos:** páginas web, blogs, ofimática, tours virtuales, webquest, cañas del tesoro, correo electrónico, videoconferencia, redes sociales, chats, foros, unidades didácticas y cursos on-line...
- **TV y vídeo interactivos.**