

MATERIALES CONVENCIONALES

- Impresos (textos): libros, fotocopias, periódicos, documentos, fichas, diccionarios, enciclopedias, revistas, álbum de fotos, posters, mapas, dibujos, murales, cómics, cuentos, carteles...
- Tableros didácticos: pizarra clásica, pizarra blanca, tablero metálico para imanes, tablero movable, franelograma, tablón de anuncios...
- Materiales manipulativos: recortables, cartulinas, cartón, plastilina, temperas...
- Juegos: arquitecturas, juegos de sobremesa, regletas, formas geométricas, puzzles, ábaco...

MATERIALES AUDIOVISUALES

- Imágenes fijas proyectables (fotos): diapositivas, fotografías, pantalla extensible, retroproyector(para las partituras de música)...
- Materiales sonoros (audio): cd, programas de radio, altavoces, grabadora, reproductor mp3...
- Materiales audiovisuales (vídeo): Tablet, PDI, PDA, mp4, móviles, ordenadores, e-book, montajes audiovisuales, películas, vídeos, programas de televisión, cámara de fotos o vídeo, televisión, proyectores...

NUEVAS TECNOLOGÍAS

- Programas informáticos (CD u on-line) educativos: videojuegos, lenguajes de autor, actividades de aprendizaje, presentaciones multimedia, enciclopedias, animaciones y simulaciones interactivas, Photoshop, Photoscape, MovieMaker, Nero, Pinnacle, Prezi...
- Servicios telemáticos: páginas web, weblogs, ofimática, tours virtuales, webquest, cazas del tesoro, correo electrónico, videoconferencia, redes sociales, chats, foros, unidades didácticas y cursos on-line...
- TV y vídeo interactivos.